

---

**davincirunsdk**

**发行版本 v0.1.5**

**Whisper**

**2022 年 10 月 28 日**



---

## 参考 API 文档

---

|                                    |           |
|------------------------------------|-----------|
| <b>1 Installation</b>              | <b>3</b>  |
| <b>2 仓库地址</b>                      | <b>5</b>  |
| <b>3 Reference</b>                 | <b>7</b>  |
| 3.1 公共 API . . . . .               | 7         |
| 3.2 notebook . . . . .             | 9         |
| 3.2.1 notebook.sdk . . . . .       | 9         |
| 3.2.2 notebook.exception . . . . . | 12        |
| <b>4 Indices and tables</b>        | <b>13</b> |
| <b>Python 模块索引</b>                 | <b>15</b> |
| <b>索引</b>                          | <b>17</b> |



为类 Jupyter 交互式环境提供 Notebook 友好的 Ascend 分布式训练 SDK

- `davincirun` 命令，支持 Modelarts Ascend 训练作业，不再需要打包 `davinci` 文件夹
- `init_rank_table` 支持转换 v0.1 hccl json -> v1.0 hccl json
- `start_distributed_train`, `wait_distributed_train` 根据 v1.0 hccl json 启动并等待分布式训练完成
- `notebook` 友好，`output_notebook=True` 支持在 `notebook` 中输出分布式训练日志



# CHAPTER 1

---

## Installation

---

```
pip install davincirunsdk
```



## CHAPTER 2

---

### 仓库地址

---

- Github Repo
- OpenI



### 3.1 公共 API

davincirunsdk.**init\_rank\_table()** → Dict

SDK，训练作业中用户应使用此函数转换 hccl v0.1 -> v1.0

**返回**

设置后的环境变量，False 则为未找到 rank\_table，跳过设置

**返回类型**

Dict or False

davincirunsdk.**set\_random\_ms\_cache\_dir()**

用于暂时设置 MindSpore compiler 缓存文件夹，用完自动销毁；

这个方法允许你在启动分布式训练后做一些额外的工作，如果不需要，可以使用 start\_and\_wait\_distributed\_train

**示例**

```
>>> with set_random_ms_cache_dir():
>>>     manager = start_distributed_train(train_command)
>>>     ... # do some extra work
>>>     wait_distributed_train(manager)
```

**Returns:**

davincirunsdk.**start\_and\_wait\_distributed\_train**(*command*, *work\_dir*=*'.'*, *log\_dir*=*'./log'*, \*,  
                  *output\_notebook*=*False*,  
                  *random\_cache\_dir*=*True*,  
                  *destroy\_when\_finished*=*True*,  
                  *raise\_exception*=*True*)

启动并等待分布式训练完成

## 参数

- **command** (*List*) -- command list, 用于启动训练脚本
- **work\_dir** (*Path-like string*) -- 工作目录, 如果 command 存在相对路径, 需要确保从工作目录访问相对路径正确
- **log\_dir** (*Path-like string*) -- 日志输出目录
- **output\_notebook** -- 默认为 False, 当为 True 时, 将自动输出日志到 notebook 中; 如果在非 notebook 环境中打开, 不应当有任何作用
- **random\_cache\_dir** -- 默认为 True, 是否使用随机缓存目录, 避免在工作目录下生成大量算子缓存
- **destroy\_when\_finished** -- 默认为 True, 是否在结束时销毁所有子进程; 通常及时销毁可以帮助释放 NPU 资源, 除非你想深入进程细节
- **raise\_exception** -- 默认为 True, 是否在子进程失败时 raise exception, 以确保外部得到 exception 提示, 这在流水线中判断执行结果很有用

## 示例

```
>>> start_and_wait_distributed_train(train_command)
```

### 返回

状态码, 0 为正常结束, 1 为异常

### 抛出

*DistributedRuntimeError* -- 分布式训练失败, `raise_exception=True` 可抛出.

davincirunsdk.**start\_distributed\_train**(*command*, *work\_dir*=`'.'`, *log\_dir*=`'./log'`, \*,  
*output\_notebook*=`False`)

启动分布式训练任务

## 参数

- **command** (*List*) -- command list, 用于启动训练脚本
- **work\_dir** -- 工作目录, 如果 command 存在相对路径, 需要确保从工作目录访问相对路径正确
- **log\_dir** -- 日志输出目录
- **output\_notebook** -- 默认为 False, 当为 True 时, 将自动输出日志到 notebook 中; 如果在非 notebook 环境中打开, 不应当有任何作用

## 示例

```
>>> with set_random_ms_cache_dir():
>>>     manager = start_distributed_train(train_command)
>>>     ... # do some extra work
>>>     wait_distributed_train(manager)
```

### 返回

FMKManager

```
davincirunsdk.wait_distributed_train(fm_manager, destroy_when_finished=True,
                                         raise_exception=True)
```

等待分布式训练完成

#### 参数

- **fmk\_manager** -- FMKManager, 通常是使用 start\_distributed\_train 的返回
- **destroy\_when\_finished** -- 默认为 True, 是否在结束时销毁所有子进程; 通常及时销毁可以帮助释放 NPU 资源, 除非你想深入进程细节
- **raise\_exception** -- 默认为 True, 是否在子进程失败时 raise exception, 以确保外部得到 exception 提示, 这在流水线中判断执行结果很有用

#### 返回

状态码, 0 为正常结束, 1 为异常

#### 抛出

**DistributedRuntimeError** -- 分布式训练失败, raise\_exception=True 可抛出.

## 3.2 notebook

### 3.2.1 notebook.sdk

```
davincirunsdk.notebook.sdk._set_extra_env(rank_table)
```

训练任务转换 hccl V0.1 -> v1.0 时, 额外适配的环境变量, Example 展示了当前的配置

#### 参数

**rank\_table** -- RankTable, 可以是 V0 或者 V1

#### 示例

```
>>> os.environ['RANK_START'] = str(rank_start)
>>> os.environ['RANK_SIZE'] = str(rank_table.get_device_num())
```

Returns:

```
davincirunsdk.notebook.sdk.generate_rank_table()
```

训练作业时用于 hccl v0.1 -> v1.0 转换

如果当前已经有了 v1.0 的 hccl 文件, 直接使用 get\_rank\_table

#### 返回

RankTable, 可能是 RankTableV0 或 RankTableV1

```
davincirunsdk.notebook.sdk.get_rank_table()
```

读入环境变量中的 RANK\_TABLE

#### 返回

RankTableV1

```
davincirunsdk.notebook.sdk.init_rank_table() → Dict
```

SDK, 训练作业中用户应使用此函数转换 hccl v0.1 -> v1.0

#### 返回

设置后的环境变量, False 则为未找到 rank\_table, 跳过设置

**返回类型**

Dict or False

davincirunsdk.notebook.sdk.**set\_random\_ms\_cache\_dir()**

用于暂时设置 MindSpore compiler 缓存文件夹，用完自动销毁；

这个方法允许你在启动分布式训练后做一些额外的工作，如果不需要，可以使用 start\_and\_wait\_distributed\_train

**示例**

```
>>> with set_random_ms_cache_dir():
>>>     manager = start_distributed_train(train_command)
>>>     ... # do some extra work
>>>     wait_distributed_train(manager)
```

Returns:

davincirunsdk.notebook.sdk.**set\_rank\_env(rank\_table)**

这里重新设置了 hccl 文件的地址，主要是针对 V0.1 转换为 V1.0 转换的场景

**参数****rank\_table**-- RankTable，可以是 V0 或者 V1

Returns:

davincirunsdk.notebook.sdk.**start\_and\_wait\_distributed\_train(command, work\_dir='.', log\_dir='/log', \*, output\_notebook=False, random\_cache\_dir=True, destroy\_when\_finished=True, raise\_exception=True)**

启动并等待分布式训练完成

**参数**

- **command**(*List*)-- command list，用于启动训练脚本
- **work\_dir**(*Path-like string*)-- 工作目录，如果 command 存在相对路径，需要确保从工作目录访问相对路径正确
- **log\_dir**(*Path-like string*)-- 日志输出目录
- **output\_notebook**-- 默认为 False，当为 True 时，将自动输出日志到 notebook 中；如果在非 notebook 环境中打开，不应当有任何作用
- **random\_cache\_dir**-- 默认为 True，是否使用随机缓存目录，避免在工作目录下生成大量算子缓存
- **destroy\_when\_finished**-- 默认为 True，是否在结束时销毁所有子进程；通常及时销毁可以帮助释放 NPU 资源，除非你想深入进程细节
- **raise\_exception**-- 默认为 True，是否在子进程失败时 raise exception，以确保外部得到 exception 提示，这在流水线中判断执行结果很有用

## 示例

```
>>> start_and_wait_distributed_train(train_command)
```

### 返回

状态码，0 为正常结束，1 为异常

### 抛出

*DistributedRuntimeError* -- 分布式训练失败, `raise_exception=True` 可抛出.

```
davincirunsdk.notebook.sdk.start_distributed_train(command, work_dir='.', log_dir='./log',
                                                     *, output_notebook=False)
```

启动分布式训练任务

### 参数

- **command** (*List*) -- command list, 用于启动训练脚本
- **work\_dir** -- 工作目录, 如果 command 存在相对路径, 需要确保从工作目录访问相对路径正确
- **log\_dir** -- 日志输出目录
- **output\_notebook** -- 默认为 False, 当为 True 时, 将自动输出日志到 notebook 中; 如果在非 notebook 环境中打开, 不应当有任何作用

## 示例

```
>>> with set_random_ms_cache_dir():
>>>     manager = start_distributed_train(train_command)
>>>     ... # do some extra work
>>>     wait_distributed_train(manager)
```

### 返回

FMKManager

```
davincirunsdk.notebook.sdk.wait_distributed_train(fmkm_manager,
                                                 destroy_when_finished=True,
                                                 raise_exception=True)
```

等待分布式训练完成

### 参数

- **fmkm\_manager** -- FMKManager, 通常是使用 `start_distributed_train` 的返回
- **destroy\_when\_finished** -- 默认为 True, 是否在结束时销毁所有子进程; 通常及时销毁可以帮助释放 NPU 资源, 除非你想深入进程细节
- **raise\_exception** -- 默认为 True, 是否在子进程失败时 raise exception, 以确保外部得到 exception 提示, 这在流水线中判断执行结果很有用

### 返回

状态码，0 为正常结束，1 为异常

### 抛出

*DistributedRuntimeError* -- 分布式训练失败, `raise_exception=True` 可抛出.

### 3.2.2 notebook.exception

`exception` `davincirunsdk.notebook.exception.DistributedRuntimeError`

分布式训练失败错误

# CHAPTER 4

---

## Indices and tables

---

- genindex
- modindex
- search



---

## Python 模块索引

---

### d

`davincirunsdk`, 7  
`davincirunsdk.notebook.exception`, 12  
`davincirunsdk.notebook.sdk`, 9



### 符号

`_set_extra_env()` (在  
davincirunsdk.notebook.sdk 模  
块中), 9

### D

davincirunsdk  
模块, 7

davincirunsdk.notebook.exception  
模块, 12

davincirunsdk.notebook.sdk  
模块, 9

DistributedRuntimeError, 12

### G

`generate_rank_table()` (在  
davincirunsdk.notebook.sdk 模  
块中), 9

`get_rank_table()` (在  
davincirunsdk.notebook.sdk 模  
块中), 9

### I

`init_rank_table()` (在 davincirunsdk 模块  
中), 7

`init_rank_table()` (在  
davincirunsdk.notebook.sdk 模  
块中), 9

### S

`set_random_ms_cache_dir()` (在  
davincirunsdk 模块中), 7

`set_random_ms_cache_dir()` (在  
davincirunsdk.notebook.sdk 模  
块中), 10

`set_rank_env()` (在  
davincirunsdk.notebook.sdk 模  
块中), 10

`start_and_wait_distributed_train()` (在  
davincirunsdk 模块中), 7

`start_and_wait_distributed_train()` (在  
davincirunsdk.notebook.sdk 模块  
中), 10

`start_distributed_train()` (在  
davincirunsdk 模块中), 8

`start_distributed_train()` (在  
davincirunsdk.notebook.sdk 模  
块中), 11

### W

`wait_distributed_train()` (在  
davincirunsdk 模块中), 8

`wait_distributed_train()` (在  
davincirunsdk.notebook.sdk 模  
块中), 11



### 模块

davincirunsdk, 7  
davincirunsdk.notebook.exception, 12  
davincirunsdk.notebook.sdk, 9